

# 新日本スポーツ連盟高知県野球協議会

## 第17回ZETT杯大会

### 《競技方法》

1. 競技は7回戦とし、1時間20分を越えて新しいイニングに入らない。同点の場合は、お互いの最終打順でジャンケンを行い、5人先勝で勝敗を決める。ただし準決勝・決勝戦の試合については、以下を適用する。

1) 準決勝:回数に関係なく1時間30分を越えて新しいイニングに入らない。時間切れにより同点の場合は、7回を限度に延長戦を行い7回を終わって同点の場合は、設定ゲーム(1アウト満塁)を行う(いずれもサドンデス方式)

2) 決勝戦:時間制限は適用しない。7回を終わって同点の場合は、9回を限度として延長戦を行い9回を終わって同点の場合は設定ゲーム(1アウト満塁)を行う。(サドンデス方式)

2. 試合開始時間に9人揃わない場合は不戦敗とする。5回以後、7点差によるコールドゲームを採用する。

3. 試合球は、公認球M号ボールとする。また、D.H制を採用する。

4. ユニフォーム・帽子・アンダーシャツ・ストッキング・アンダーソックスは、チームで統一されたものとする。ユニフォーム等統一されていない選手は退場処分とし、それによりチームにメンバー不足が生じた場合、そのチームは不戦敗とする。ユニフォームで統一されたものが望ましい。訂正はヘリ。

### 《注意事項》

1. 選手の登録は40名以下とし、各チームの出場選手は、選手登録をした選手に限る。登録選手であれば、背番号が登録と違ってても出場を認める。但し、審判への報告を義務付ける。

2. 試合前のウォーミングアップは、前試合開始1時間経過後もしくは5回終了時より外野ファウルゾーンで行うことができる(但し、4名まで)。

3. ベンチは、抽選番号の若い方を1塁側とする。試合開始10分前にメンバー表3部を審判に提出する。

4. 試合中の万一の負傷等については、各チームにて処置をする。

5. ベンチ内は禁煙とする。ベンチ内外のゴミはチームで責任をもって行う。

6. 試合終了後は、両チームがグラウンド整備をする。

7. 雨天等による試合の有無は、当日グラウンドで当番役員またはリーグ補助委員が決定する。雨天でも特に指示のない場合はグラウンドに集合する。

優勝 STA

赤: Aリーグ  
青: Bリーグ  
緑: Cリーグ  
灰: 敗退

