

# 第19回ZETT杯大会

《競技方法》

- 競技は7回戦とし、1時間20分を越えて新しいイニングに入らない。ただし準決勝・決勝戦の試合については、以下を適用する。  
1) 準決勝: 回数に関係なく1時間30分を越えて新しいイニングに入らない。(時間内に7回が終了し、同点の場合は時間内延長を行う。) 時間切れ同点の場合は、設定ゲーム(1アウト満塁)を行う(いずれもサドンデス方式)
- 決勝戦: 時間制限は適用しない。7回を終わって同点の場合は、9回を限度として延長戦を行い、9回を終わって同点の場合は設定ゲーム(1アウト満塁)を行う。(サドンデス方式)
- 試合開始時間に9人揃わない場合は不戦敗とする。5回以後、7点差によるコールドゲームを採用する。
- 試合球は、公認球M号ボールとする。また、D.H制を採用する。
- ユニフォーム・帽子・アンダーシャツ・ストッキング・アンダーソックスは、チームで統一されたものとする。ユニフォーム等統一されていない選手は退場処分とし、それによりチームにメンバー不足が生じた場合、そのチームは不戦敗とする。スパイクもチームで統一されたものが望ましい。打者はヘルメット、捕手はレガースを必ず着用する。
- 試合中の審判、選手に対する個人攻撃・暴言・野次または非スポーツマン的行動及びプレーは厳禁する。
- ストライク・ボール・セーフ・アウト・フェア・ファウル等ジャッジに対する抗議を厳禁する。ルールに関する質問は、監督、主将及びプレーの当事者に限る。

《注意事項》

- 選手の登録は40名以下とし、各チームの出場選手は、選手登録をした選手に限る。登録選手であれば、背番号が登録と違ってても出場を認める。但し、審判への報告を義務付ける。
- 試合前のウォーミングアップは、前試合開始1時間経過後もしくは5回終了時より外野ファウルゾーンで行うことができる(但し、4名まで)。
- ベンチは、抽選番号の若い方を1塁側とする。試合開始10分前にメンバー表3部を審判に提出する。
- 試合中の万一の負傷等については、各チームにて処置をする。
- ベンチ内は禁煙とする。ベンチ内外のゴミはチームで責任をもって行う。
- 試合終了後は、両チームがグラウンド整備をする。
- 雨天等による試合の有無は、当日グラウンドで当番役員またはリーグ補助委員が決定する。雨天でも特に指示のない場合はグラウンドに集合する。

赤: Aリーグ  
青: Bリーグ  
緑: Cリーグ  
灰: 敗退

